

# OVERZICHT PROJECTEN PERIODE 4 LEERJAAR 1



## INTRODUCTIE

Binnenkort ga je aan de slag met een extern project waarbij je samenwerkt met echte opdrachtgevers. Deze projecten zijn bedoeld om je kennis, creativiteit en samenwerking in de praktijk te brengen. Sommige opdrachten zijn vooral gericht op ontwerp, andere vragen juist meer technische (development) vaardigheden. In alle gevallen draait het om leren doordoen, fouten maken mag.

De opdrachtgevers weten dat jullie nog in opleiding zijn en verwachten geen volledig uitgewerkt eindproduct. Wel waarderen ze inzet, nieuwsgierigheid en het vermogen om goed samen te werken en feedback te verwerken.

De projecten zijn in korte beschrijvingen uitgewerkt zodat je snel kunt zien wat je aanspreekt. Na je keuze ontvang je uitgebreidere informatie over het project met leerdoelen en contactgegevens van de opdrachtgever.

- **Advies:** neem de tijd om alle projecten goed door te lezen en maak aantekeningen van wat je opvalt. Weeg de inhoud van elk project af tegen jouw eigen kwaliteiten én die van je groep. Zo kun je samen een weloverwogen keuze maken die past bij jullie leerdoelen, interesses en vaardigheden.

Heb je vragen over de inhoud of aanpak? Twijfel niet en stel ze aan je docent. Veel succes en vooral veel plezier met maken, ontdekken en groeien!

## INHOUDSOPGAVE

<b>Introductie .....</b>	<b>2</b>
<b>Project 1 - Dashboard (ontwerpen) .....</b>	<b>4</b>
<b>Project 2 - Mobiele (ontwerpen).....</b>	<b>5</b>
<b>Project 3 - Website ontwerpen .....</b>	<b>6</b>
<b>Project 4 - Website (ontwerpen) .....</b>	<b>7</b>
<b>Project 5 - (Web) App (ontwerpen) .....</b>	<b>8</b>
<b>Project 6 - Website ontwerpen .....</b>	<b>9</b>

## PROJECT 1 - DASHBOARD (ONTWERPEN)

Een zelfstandig monteur of kleine ondernemer werkt veel op locatie en heeft weinig tijd om achter zijn desktop te kruipen voor administratie. Hij wil daarom één web app waarin hij snel facturen kan maken, zijn gewerkte uren kan bijhouden en klanten of taken kan beheren tussen de klussen door. Jij gaat een dashboard ontwerpen die dit mogelijk maakt zodat administratie geen gedoe meer is.

### Belangrijke aandachtspunten:

- Een intuïtieve interface die snel toegang geeft tot de belangrijkste functies
- Slimme invoervelden en koppelingen (zoals Google Agenda en cloudopslag) die werk uit handen nemen
- Overzicht per klant of project, zodat alles makkelijk terug te vinden is

**Uitdaging:** Hoog

---

Gebruik de ruimte hieronder om snel je gedachten en ideeën bij dit project op te schrijven.

---

**Wat spreekt je aan:**

**Wat past wel of juist niet bij jou of je groep:**

## PROJECT 2 - MOBIELE (ONTWERPEN)

Een kleine ondernemer in de techniek is veel onderweg en wil zijn administratie snel en makkelijk kunnen regelen via zijn telefoon. Denk aan het maken van facturen, bijhouden van gewerkte uren en het beheren van klanten en taken. Jij gaat een mobiele app ontwerpen die dit allemaal simpel en overzichtelijk maakt.

### Belangrijke aandachtspunten:

- Een duidelijke en eenvoudige gebruikersinterface, geschikt voor mobiel gebruik
- Snelle invoer en overzicht van facturen, uren en taken
- Koppeling met Google Agenda cloudopslag zoals OneDrive of Google Drive

**Uitdaging:** Hoog

---

Gebruik de ruimte hieronder om snel je gedachten en ideeën bij dit project op te schrijven.

---

**Wat spreekt je aan:**

**Wat past wel of juist niet bij jou of je groep:**

## PROJECT 3 - WEBSITE ONTWERPEN

De huidige website is functioneel, maar mist een unieke uitstraling en overzichtelijke structuur. Het doel is om de website visueel aantrekkelijker en gebruiksvriendelijker te maken, zodat bezoekers snel de juiste informatie kunnen vinden. Daarnaast willen we overstappen naar een nieuw beheersysteem en een betrouwbare hostingomgeving die beter aansluit bij de behoeften van de klant.

### Belangrijke aandachtspunten:

- Ontwerp een frisse, overzichtelijke en responsieve website die aansluit bij de identiteit van de klant.
- Kies een geschikt Content Management Systeem (CMS) waarmee de website eenvoudig te beheren is.
- Selecteer een passende hostingprovider die zorgt voor snelheid en betrouwbaarheid.

**Uitdaging:** Laag

---

Gebruik de ruimte hieronder om snel je gedachten en ideeën bij dit project op te schrijven.

---

**Wat spreekt je aan:**

**Wat past wel of juist niet bij jou of je groep:**

## PROJECT 4 - WEBSITE (ONTWERPEN)

Een jonge startup heeft samen met studenten van VISTA college en Hogeschool ZUYD een innovatief SaaS-product ontwikkeld dat mentale gezondheid ondersteunt. De tool helpt gebruikers op een laagdrempelige manier grip te krijgen op hun mentale welzijn. Nu is het tijd voor de volgende stap: een duidelijke, overzichtelijke website waarmee bezoekers in één oogopslag snappen wat het product doet, wat het abonnement kost en wie erachter zitten.

### Belangrijke aandachtspunten:

- Een heldere landingspagina die kort uitlegt wat het product is en wat het oplevert met ruimte voor een video en wat foto's
- Een pagina met abonnementsinformatie en prijzen
- Een eenvoudige blogpagina voor korte updates of nieuws

**Uitdaging:** Gemiddeld

---

Gebruik de ruimte hieronder om snel je gedachten en ideeën bij dit project op te schrijven.

---

**Wat spreekt je aan:**

**Wat past wel of juist niet bij jou of je groep:**

## PROJECT 5 - (WEB) APP (ONTWERPEN)

In oktober 2025 vindt in Maastricht een grote fashion expo plaats, georganiseerd door studenten van het VISTA college. Achter de schermen wordt hard gewerkt, maar voor de dag zelf missen we nog iets belangrijks: een handige (web)app die bezoekers kunnen gebruiken tijdens het evenement.

Deze app moet eenvoudig te gebruiken zijn en direct de belangrijkste informatie tonen. Denk aan het programma van de dag, een overzicht van alle studenten die hebben meegewerkt (inclusief jullie zelf) op een ‘ons team’-pagina en een overzicht van alle partners en sponsors van de expo. Als het lukt, zou het geweldig zijn als bezoekers ook een persoonlijke QR-code kunnen inladen die als toegangsticket werkt.

### **Belangrijke aandachtspunten:**

- Een duidelijke dag planning die makkelijk te bekijken is op mobiel
- Een overzichtelijke ‘ons team’-pagina met namen en eventueel foto’s
- Een partnerpagina met logo’s of namen van alle organisaties die hebben meegeholpen

### **Uitdaging:** Gemiddeld

---

Gebruik de ruimte hieronder om snel je gedachten en ideeën bij dit project op te schrijven.

---

### **Wat spreekt je aan:**

### **Wat past wel of juist niet bij jou of je groep:**



## PROJECT 6 - WEBSITE ONTWERPEN

Een actieve vereniging in Maastricht organiseert regelmatig netwerkbijeenkomsten voor professionals en jonge ondernemers. Ze willen graag een nieuwe website, maar wat precies de bedoeling is? Dat weten ze zelf nog niet helemaal. Moet het sneller? Moet het frisser ogen? Willen ze misschien een plek om hun digitale krant te publiceren? Of moet de website vooral helpen om evenementen beter aan te kondigen en leden makkelijker te betrekken?

Jij gaat ze helpen om daarachter te komen. Door hun huidige site te bekijken, vergelijkbare sites te onderzoeken en slimme vragen te stellen, maak jij inzichtelijk wat deze vereniging nodig heeft. Vervolgens vertaal je dat naar een eerste schets of wireframe die laat zien hoe de nieuwe website eruit zou kunnen zien, iets waar developers straks mee aan de slag kunnen.

### Belangrijke aandachtspunten:

- Verken wat de vereniging nodig zou kunnen hebben op basis van hun doel en doelgroep
- Bedenk een duidelijke structuur met logische pagina's zoals home, agenda, over ons, lid worden en eventueel een pagina voor de digitale krant
- Teken een eerste opzet (wireframe) van de website die overzicht, stijl en gebruiksgemak combineert

**Uitdaging:** Gemiddeld

---

Gebruik de ruimte hieronder om snel je gedachten en ideeën bij dit project op te schrijven.

---

**Wat spreekt je aan:**

**Wat past wel of juist niet bij jou of je groep:**